



+38 (093) 199-90-03
+38 (098) 200-33-15 Viber
+38 (050) 353-54-45 Telegram, WhatsApp

УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР «БЕЙСИК»

01133, г. Киев, ул. Е. Коновальца 31
E-mail: manager@basic.com.ua
<http://www.basic.com.ua>

КУРС «ПРОЕКТИРОВАНИЕ В GRAPHISOFT ARCHICAD»

Описание

Курс посвящен изучению одной из самых популярных систем архитектурно-строительного проектирования Graphisoft ArchiCAD, которая позволяет детально разрабатывать строительные конструкции и документацию создаваемого проекта.

Программа ArchiCAD имеет множество мощных и простых в использовании инструментов, способна хранить в своей памяти всю информацию по выполняемому заданию в виде различных планов, сечений по вертикальной или горизонтальной плоскости, позволяет составить перечень требующихся строительных материалов, просчитать точную смету, количество требуемой проводки, сантехники, кирпичной кладки, точную площадь. В любой момент, можно вывести на экран результаты работы в виде трехмерного изображения всего здания полностью, в разрезе или в перспективе, а также сделать анимационный ролик.

Курс предназначен для начинающих архитекторов, проектировщиков, дизайнеров интерьера, ландшафтных дизайнеров, строителей, риэлторов.

После окончания курса у слушателей будет достаточно знаний, чтобы самостоятельно разрабатывать дизайн – проекты жилых и нежилых помещений, составлять сметную документацию.

Предварительная подготовка:

Для усвоения материала желательно иметь минимальные базовые знания по инженерной графике (черчению), навыки работы в MS Windows.

Для установки программного обеспечения можно получить бесплатную образовательную лицензию от компании Graphisoft. Подробная информация [на официальном сайте Graphisoft](#)

Сертификат

По окончании курса каждый слушатель получает авторский [сертификат](#) УЦ Бейсик. Подробнее о сертификатах можно прочитать [здесь](#)

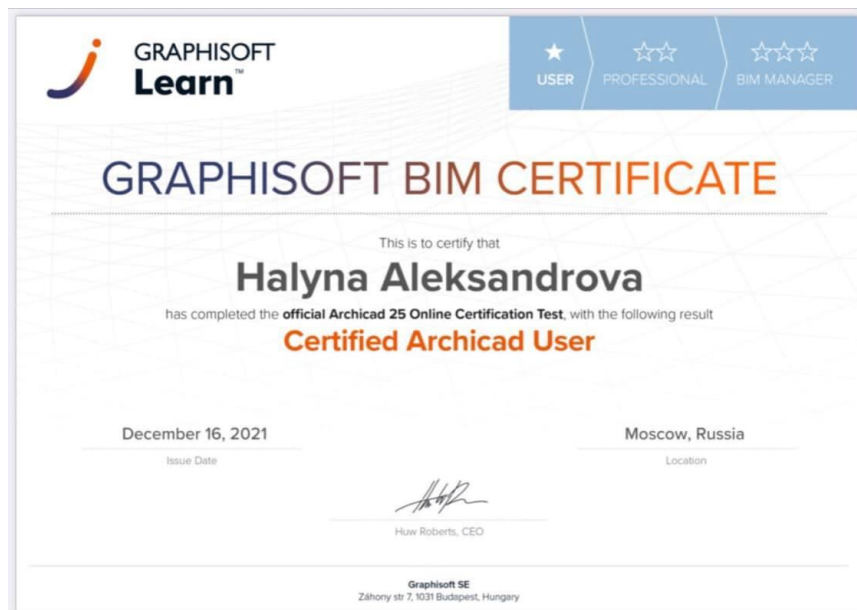
Условия обучения:

- ✓ Обучение в классах УЦ или «живое» обучение в формате онлайн
- ✓ Методический материал (онлайн формат)
- ✓ Возможность делать видеозапись во время урока (онлайн формат)
- ✓ Практические занятия на уроке, основанные на примерах из жизни
- ✓ Живое общение с тренером в реальном времени (онлайн формат)
- ✓ Поддержка преподавателя на период обучения

ИНФОРМАЦИЯ О ПРЕПОДАВАТЕЛЕ

Галина Александровая - сертифицированный тренер Graphisoft ArchiCAD, дипломированный архитектор-художник (магистр), дизайнер интерьера.

Профессиональный опыт: с 2007 – по сегодняшний день тренер по программам AutoCAD и ARCHICAD. За время своей профессиональной деятельности обучила сотни слушателей, принимала участие во многих проектах в роли проектанта, консультанта.



ПРОГРАММА КУРСА

Количество часов – **26** (13 занятий по 2 часа)

Тема №1. Интерфейс и основные соглашения.

- 1.Основные пункты меню и их назначение, панели инструментов.
- 2.Создание нового проекта, присоединение проекта.
- 3.Система координат.
- 4.Настройка единиц построения, размерных параметров.
- 5.Управление изображением на экране, масштаб.
- 6.Построение линий, полилиний, окружностей, дуг, эллипсов и сплайнов.
- 7.Выбор объектов - инструмент «Указатель».

Тема № 2. Редактирование планов и чертежей.

- 1.Копирование, перенос, поворот, зеркалирование объектов.
- 2.Использование сетки привязки и объектных привязок. Построения по направляющим.
- 3.Группировка объектов. Открытие, закрытие группы.
- 4.Создание массивов.

Тема № 3. Каркас здания. Слои. Стены.

- 1.Принцип слоевой структуры чертежа, создание и редактирование слоев.
- 2.Работа со слоями программы. Создание новых слоев и их комбинаций. Перенос элементов в другие слои
- 3.«Настройка» этажей.
- 4.Построение и редактирование стен, параметры стен.
- 5.Инструмент «Стена», виды стен, редактирование стен, базовая линия стены.
- 6.Построение стен цокольного этажа коттеджа.

Тема № 4. Каркас здания. Перекрытия. Построение колонн.

- 1.Особенности построения и редактирования перекрытий.
- 2.Создание отверстий в перекрытиях.
- 3.Создание перекрытий сложных форм с использованием инструмента «Волшебная палочка».
- 4.Штриховка поверхности перекрытия.
- 5.Построение и редактирование колонн.

Тема № 5. Построение лестниц.

1. Построение лестниц. Параметры лестниц, типы лестниц.
2. Редактирование лестниц.
3. Построение одномаршевых входных лестниц и двух- маршевой внутренней.
4. Использование готовых объектов лестниц.
5. Создание лестниц с помощью программы StairMaker.

Тема № 6. Проемные объекты.

1. Библиотечные элементы: двери, окна, дымоходы, ниши, выступы. Параметры, способы редактирования.
2. Копирование и передача параметров между элементами одной группы.
3. Установка дверей, окон, вентиляционной панели или дымохода на плане первого этажа.
4. Установка гаражных ворот с расчетом и размещением дополнительного проема.

Тема № 7. Элементы интерьера. Объекты.

1. Добавление объектов интерьера. (подиумы, под-весные потолки, элементы декора базовой библиотеки).
2. Редактирование свойств объекта.

Тема № 8. Каркас здания. Крыши.

1. Построение крыш: односкатных, многоскатных, сводчатых, куполов.
2. Построение крыш с сопряжениями сложной формы.
3. Редактирование крыш на уровне вершин и сегментов.

Тема № 9. Конструкторская проработка крыш (дополнительные возможности).

1. Создание несущих конструкций крыш.
2. Редактирование несущих конструкций крыш.

Тема № 10. Конструкторская проработка каркаса здания (дополнительные возможности).

1. Построение плинтусов, обводок, панелей, простой лепнины, балок, подвесных потолков.
2. Оформление фундамента.

Тема 11. Формирование ландшафта. Инструмент 3D сетка.

- 1.Использование инструмента 3D сетка для создания ландшафтов.
- 2.Загрузка растрового изображения в проект.
- 3.Использование библиотечных объектов для оформления экстерьера здания.
- 4.Построение фундаментов различными способами. Менеджер профилей.
- 5.Инструмент «Навесные перегородки». Способы построения, параметры.
- 6.Создание участка земли под коттедж.
- 7.Добавление малых архитектурных форм, декора, вспомогательных построек.
- 8.Построение плана фундамента.

Тема № 12. Освещение.

- 1.Создание реалистичного освещения.
- 2.Расстановка источников света и их основные параметры.
- 3.Управление тенями.

Тема № 13. Материалы и штриховка.

- 1.Создание и редактирование простых штриховок.
- 2.Создание и редактирование композитных штриховок.
- 3.Создание и редактирование материалов покрытия.
- 4.Использование масштабируемых текстур.

Тема № 14. Визуализация в ArchiCad.

- 1.Параметры и алгоритмы визуализации.
- 2.Построение фотореалистичных изображений.
- 3.Использование 3-х мерных сечений.
- 4.Съемка с помощью камер.

Тема № 15. Разрезы, сечения. Нанесение размеров.

- 1.Построение разрезов, сечений, фасадов.
- 2.Управление окнами разрезов и сечений.
- 3.Использование двумерных линий и штриховок для оформления.
- 4.Нанесение линейных, угловых, радиальных размеров.
- 5.Отметки высот.
- 6.Разбиение на зоны.
- 7.Использование зон для расчета площади помещений.
- 8.Вывод текстовой информации, заголовки, выносные надписи.

Тема № 16. Оформление проекта в ArchiCad. Нанесение размеров. Печать чертежей.

1. Создание книги макетов. Вывод на печать.
2. Формирование печатного листа с размещением нескольких чертежей и изображений.
3. Перевод чертежей в формат PDF. Вывод на печать.
4. Взаимодействие с другими программами AutoCAD, 3ds max, Artlantis

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТЕМЫ

Тема № 17. Визуализация проекта в Artlantis Studio.

Пример практической работы, выполняемой в течении обучения на курсе

